



RIDE, RIDE, RIDE

Musique : **If Wishes Where Horses / Kimber Clayton [122 Bpm]**

Chorégraphe : **Carmelo SANFILIPPO [Fev 2015]**

Type : **Line, 4 murs, 32 temps, 3 Tags + Final**

Niveau : **Novice**

Intro : 32 temps

I. **CROSS ROCK, CHASSE TO RIGHT, CROSS ROCK, CHASSE TO LEFT WITH ¼ TURN**

- 1-2 Croiser PD par-dessus PG, retour poids sur PG
- 3&4 PD à droite, PG à côté PD, PD à droite
- 5-6 Croiser PG par-dessus PD, retour poids sur PD
- 7&8 PG à gauche, PD à côté PG, ¼ tour avec PG devant

II. **½ TURN x 2, TRIPLE STEP, ROCK STEP, COASTER CROSS**

- 1-2 ½ tour à D avec PD derrière, ½ à G avec PG devant
- 3&4 Triple step D, G, D
- 5-6 Rock PG devant, revenir poids sur PD
- 7&8 PG derrière, PD à côté PG, croiser PG par-dessus PD

III. **SIDE TOGETHER, CHASSE TO RIGHT With ¼ TURN, ROCK STEP, TRIPLE STEP ¾ TURN**

- 1-2 PD à D, PG à côté PD
- 3&4 Triple step ¼ tour à G : PG à G, PD à côté PG, PG devant
- 5-6 Rock du PG devant, retour poids sur PD
- 7&8 Pivoter ¼ tour à G & avancer PG, assembler PD à côté PG avec ¼ tour à G, PG devant avec ¼ tour à G

IV. **STEPS FORWARD R&L , MAMBO STEP, STEPS BACKWARD L&R, L. COASTER STEP**

- 1-2 PD devant, PG devant
- 3&4 PD devant, retour poids sur PG, PD derrière
- 5-6 PG derrière, PD derrière
- 7&8 PG derrière, PD à côté PG, PG devant

TAG : à la fin 2è, 4è, 6è mur

I. **CROSS ROCK, CHASSE TO RIGHT, CROSS ROCK, CHASSE TO LEFT**

- 1-2 Croiser PD par-dessus PG, retour poids sur PG
- 3&4 PD à droite, PG à côté PD, PD à droite
- 5-6 Croiser PG par-dessus PD, retour poids sur PD
- 7&8 PG à gauche, PD à côté PG, PG à G

II. **SYNCOATED JUMPS**

- &1&2 Petit saut devant (D,G) les pieds ensembles, petit saut derrière (D,G) les pieds ensembles
- &3&4 Petit saut devant (D,G) les pieds écartés, petit saut derrière (D,G) les pieds ensembles
- &5&6 Petit saut devant (D,G) les pieds ensembles, petit saut derrière (D,G) les pieds écartés

Final au 8è mur : Lors de la section III faire les 24 premiers temps + Stomp PD, Stomp PG

REPRENDRE AU DÉBUT, SANS PERDRE LE SOURIRE !